

BIENVENUE AU PREMIER TOURNOI « BRÉSILIEN » DE BUBBLE FOOT SUR GLACE DE GLAND

MARCHE À SUIVRE POUR JOUER

1. Pas d'inscription pour jouer. Présentez-vous en équipe du côté lac de la patinoire.
2. Dès qu'une équipe est éliminée, entrez sur la glace pour mettre la chasuble et la bubble.
3. Quand vous êtes éliminé, enlevez la bubble et la chasuble pour sortir par la porte côté Jura.
4. Pour refaire une partie, présentez-vous au même endroit qu'au début.

RÈGLEMENT

1. LA MISE EN JEU

Le ballon se trouve au centre de la patinoire. Les adversaires se situent derrière la « ligne de départ » déterminée par l'arbitre, généralement sur la ligne de goal de son camp.

Au coup de sifflet, les 2 équipes se dirigent vers le ballon pour tenter de l'intercepter.

2. RÈGLES ET GESTES INTERDITS

- Charger un joueur dans le dos.
- Donner un coup de pied sur une bulle adverse.
- Continuer à jouer lorsqu'une faute est sifflée.
- S'acharner sur un joueur déjà au sol.
- Propulser fortement un joueur sur les bandes.
- Charger un joueur « inactif », non concerné par la phase (distract, qui tente de se relever...).
- Vous êtes responsable de vos actes et de toutes les conséquences d'un mauvais comportement de votre part. L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident. **Tous ces gestes peuvent donner lieu à une expulsion temporaire ou définitive du match.**
- De manière générale il est demandé aux participant(e)s d'adopter une attitude responsable. Les différences de poids ont leur importance sur les contacts, il est par exemple demandé aux joueurs les plus puissants ou plus âgés de modérer leurs charges sur les joueurs plus légers ou plus jeunes.

3. CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- La bulle doit être portée durant toute la partie.
- Les sangles doivent être correctement utilisées.
- Si une bulle se dégonfle, le joueur doit impérativement prévenir l'arbitre.
- Les chaussures à crampons sont interdites.
- Le port de lunettes est interdit, bijoux et/ou boucles d'oreilles sont interdits.
- Les changements de bulles doivent se faire suffisamment loin de la zone de jeu.

4. NOMBRE DE JOUEUR, TEMPS ET RÉGLEMENT DE JEU

- Le nombre de joueurs par équipe est libre mais maximum 4 joueurs sur la glace. Les remplacements sont libres.
- La durée des périodes de jeu est de 5 minutes maximum.
- L'équipe qui marque en premier reste en jeu. L'autre équipe se fait remplacer. Si aucune équipe ne marque durant ce laps de temps les deux équipes sortent de la patinoire.
- L'entrée sur la patinoire se fait toujours du côté lac, la sortie côté jura.
- Il faut passer le milieu de la patinoire pour que le but soit valable, les tirs de loin depuis son camp ne sont pas validés par l'arbitre.
- Tous les joueurs peuvent être gardien de but. Il peut bousculer les attaquants. Il n'est pas interdit de bousculer le gardien.

5. PETIT CONSEILS SUPPLÉMENTAIRES

- Quand vous voyez l'adversaire vous foncer dessus, laissez-vous aller... N'essayez pas de rester sur vos appuis et d'encaisser le choc mais au contraire laissez-vous aller et vous vous relèverez plus facilement (parfois en faisant un petit tour sur vous-même).
- Ne sautez pas avant de charger, vous perdrez tout appui et équilibre et l'adversaire qui n'aura pas sauté gagnera le duel.